

ZARZĄDZENIE NR 0050.OW.44.2021
BURMISTRZA MIASTA I GMINY SZCZAWNICA
z dnia 31 sierpnia 2021 roku

w sprawie regulaminu rekrutacji uczniów do udziału w zajęciach organizowanych w ramach projektu „Zaprogramujmy swoją drogę do sukcesu - program współpracy transgranicznej Polsko – Słowackiej”

Na podstawie art.7 ust.1 pkt.8 ustawa z dnia 08 marca 1190 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2021 r., poz. 1372) w związku z realizacją projektu „Zaprogramujmy swoją drogę do sukcesu - program współpracy transgranicznej Polsko – Słowackiej” Burmistrz Miasta i Gminy Szczawnica zarządza, co następuje:

§1

Informacje o projekcie

1. Projekt „Zaprogramujmy swoją drogę do sukcesu - program współpracy transgranicznej Polsko – Słowackiej” realizowany jest w ramach Programu Współpracy Transgranicznej Interreg V-A Polska-Słowacja 2014-2020,
2. Projekt realizowany jest na podstawie umowy o dofinansowanie nr INT/ET/TAT/3/IV/A/0302, zawartej pomiędzy Związkiem Euroregion „Tatry” a Miastem i Gminą Szczawnica.
3. Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego,
4. Celem projektu jest wzbogacenie oferty edukacyjnej szkół oraz poprawa jakości transgranicznej edukacji na terenie Gminy Szczawnica oraz Miasta Spiska Bella poprzez wprowadzenie dodatkowych zajęć edukacyjnych oraz transgraniczną wymianę dotychczasowych praktyk w zakresie innowacyjnych metod nauczania programowania i robotyki. Realizacja programu ma na celu podniesienie kompetencji uczniów i uczennic oraz nauczycieli z zakresu nauki programowania z terenu Gminy Szczawnica oraz Spiska Bela.
5. Zajęcia w ramach projekt będą realizowane w okresie od 09.09.2021 r do 31.12.2021 r.

§2

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady rekrutacji, w tym naboru Uczestników oraz zasady uczestnictwa w projekcie „Zaprogramujmy swoją drogę do sukcesu - program współpracy transgranicznej Polsko – Słowackiej” zwanym dalej Projektem,
2. W rekrutacja mogą wziąć udział uczniowie uczęszczający do szkół podstawowych na terenie Miasta i Gminy Szczawnica, do klas I-VIII
3. Uczestnictwo w projekcie wiąże się z udziałem w Zajęciach dydaktycznych z zakresu nauki robotyki i programowania. Każdy z uczestników weźmie udział w 15 godzinach zajęć dydaktycznych.
4. Informacja o projekcie dostępna jest na stronie internetowej, www.szczawnica.pl, www.sp2.szczawnica.pl oraz www.sp1.szczawnica.pl

5. Nadzór nad rekrutacją uczestników sprawuje Komisja Rekrutacyjna, powołana przez Koordynatora projektu.

§3

Ogólne zasady rekrutacji

1. Miejsce rekrutacji jest:
 - Szkoła Podstawowa nr 1 w Szczawnicy, ul.Główna 12, 34-460 Szczawnica
 - Szkoła Podstawowa nr 2 w Szczawnicy, ul.Główna 116, 34-460 Szczawnica
2. Przyjmowanie zgłoszeń w godzinach od 8.00 – 15.00 w Sekretariacie danej szkoły.
3. Do rekrutacji mogą przystąpić uczniowie/uczennice uczęszczający/uczęszczające do szkół podstawowych na terenie Miasta i Gminy Szczawnica.
4. W procesie rekrutacji będzie stosowana polityka równości płci oraz zasady równych szans.
5. Procedura rekrutacyjna uwzględnia i zobowiązuje osoby odpowiedzialne za realizację projektu na terenie szkół do przestrzegania kwestii ochrony danych osobowych.

§ 4

Zasady rekrutacji / kwalifikacja uczestników

1. Za rekrutację uczestników projektu na terenie danej szkoły odpowiada Komisja Rekrutacyjna.
2. Rekrutacja uczestników projektu rozpoczyna się 01.09.2021 roku i trwa do 08.09.2021 r.
3. Kryteria rekrutacji:
 - a) Warunkiem udziału uczestnika/uczestniczki w projekcie jest wypełnienie i podpisanie:
 - Deklaracji uczestnictwa w projekcie, Oświadczenie o zapoznaniu się z treścią regulaminu (załącznik nr.1)
 - Oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 2)
 - Oświadczenie w sprawie wizerunku (załącznik nr3)
 - *W przypadku osób niepełnoletnich zobowiązani do podpisania są rodzice/opiekunowie prawni.
 - *Odmowa wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych swoich lub w przypadku osób niepełnoletnich dziecka przez rodzica/opiekuna prawnego, jest jednoznaczna z brakiem możliwości udziału uczestnika/uczestniczki w zajęciach realizowanych w ramach projektu.
4. Kryteria udziału w projekcie:
 - wyrażenie chęci udziału w zajęciach
 - w przypadku zgłoszenia większej liczby chętnych od zakładanej pierwotnie planuje się utworzenie większych liczebnie grup, jednakże nie większych niż 24 osobowych. Do udziału w projekcie pierwszeństwo będą mieć uczniowie ze wysokimi wynikami z przedmiotu matematyka i informatyka w roku szkolnym 2020/2021,
 - dla pozostałych zostanie utworzona lista rezerwowa
6. Rezultatem przeprowadzonej rekrutacji będzie sporządzenie list uczestników/uczestniczek zakwalifikowanych do udziału z wyszczególnieniem liczby osób niepełnosprawnych oraz określeniem rodzaju niepełnosprawności w celu dostosowania warunków zajęć do niepełnosprawności uczestnika.
7. Komisja Rekrutacyjna sporządza listę rezerwową.
8. W przypadku rezygnacji uczestnika projektu, do udziału w projekcie zostanie zaproszony pierwszy uczeń z listy rezerwowej.

9. Proces rekrutacji zostanie zakończony sporządzeniem Protokołu z rekrutacji oraz podaniem do wiadomości kandydatom/kandydatkom listy osób zakwalifikowanych do uczestnictwa w projekcie oraz list rezerwowych.

§ 5

Prawa Uczestnika projektu.

1. Każdy Uczestnik projektu ma prawo do:

- a) bezpłatnego udziału w zajęciach organizowanych w ramach projektu,
- b) nieodpłatnego korzystania z pomocy dydaktycznych do prowadzonych zajęć,
- c) bezpłatnego udziału w wycieczce edukacyjnej organizowanej w ramach projektu,

§ 6

Obowiązki Uczestnika projektu.

1. Uczestnik Projektu zobowiązany jest do:

- a) zapoznania się z niniejszym regulaminem,
- b) podpisania dokumentów wymienionych w §4 punkt 4 (w imieniu dziecka podpisuje rodzic/ prawny opiekun)
- c) uczestnictwa w zajęciach zgodnie z harmonogramem zajęć określonym przez szkołę do, której uczęszcza,
- d) obecność na 60 % zajęć edukacyjnych,
- e) w razie konieczności rezygnacji z uczestnictwa w projekcie, złożenie oświadczenia określającego przyczyny rezygnacji (w imieniu dziecka podpisuje rodzic/ prawny opiekun)

§ 7

Postanowienia końcowe.

1. Regulamin obowiązuje z dniem ogłoszenia na stronach internetowych szkół.
2. Sprawy nieuregulowane niniejszym regulaminem rozstrzygane są przez Koordynatora Projektu.
3. Aktualna treść regulaminu dostępna jest w poszczególnych szkołach uczestniczących w projekcie.